**Configuración de los Escenarios**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupScenary1 | MagicSquareTestClass |  |

**Diseño de Casos de Prueba**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar la creación de la matriz cuadrada | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| MagicSquareTestClass | generateMatrix() | setupScenary1() | Order=5;  stRow=0;  stCol=2;  dir=”D”; | True. Creates matrix successfully. La matriz es creada correctamente. |
| MagicSquareTestClass | generateMatrix() | setupScenary1() | Order=4;  stRow=0;  stCol=2;  dir=”A”; | True. Order is pair. Se maneja la excepción PairException al detectar que el orden es par. |
| MagicSquareTestClass | generateMatrix() | setupScenary1() | Order=-5;  stRow=0;  stCol=2;  dir=”A”; | True. Negative order size. Se maneja la excepcion NegativeArraySizeException. |
| MagicSquareTestClass | generateMatrix() | setupScenary1() | Order=5;  stRow=6;  stCol=2;  dir=”A”; | True. Se maneja la excepcion ArrayIndexOutOfBoundsException. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar la validación del cuadrado mágico | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| MagicSquareTestClass | Validate() | setupScenary1 | Order=5;  stRow=0;  stCol=2;  dir=”D”; | True. Magic Square. El cuadrado ha sido validado como mágico. |
| MagicSquareTestClass | Validate() | setupScenary1 | Order=5;  stRow=0;  stCol=2;  dir=”A”; | True. NoMagicSquareException. Se maneja la excepcion NoMagicSquareException. |